Architettura di alto livello

Il video è basato sull’ interazione tra una persona reale e un personaggio modellato e animato con il software Autodesk Maya 2016, successivamente renderizzato nel video attraverso l’ utilizzo del software After Effects CC.

Il video è basato su 4 scene:

1. Incontro con il personaggio:
   * mentre sto facendo una cosa alla scrivania, arriva una persona che mi dà una scatola con un regalo dentro. A questo punto mi fermo e mi sposto in modo che venga filmato quello che si trova sulla scrivania, ovvero un foglio con su scritto “A strange character as a friend”
   * in una seconda scena apro la scatola e guardo al suo interno scoprendo che si tratta di una pallina più piccola di una da pallamano, ma più grande di una da tennis
   * mi guarda e cerca di uscire in modo schivo
2. Conoscenza del personaggio:
   * nel momento in cui
3. Aiuto a facilitargli il movimento:
4. Interazione tra il personaggio e la persona:

La realizzazione del progetto si basa sui seguenti punti:

1. Modellazione del personaggio 3D e colorazione:
   1. Corpo
   2. Naso
   3. Occhio sinistro
   4. Occhio destro
   5. Pupilla sinistra
   6. Pupilla destra
   7. Bocca
2. Animazione del personaggio 3D:
   1. Corpo
   2. Bocca
   3. Occhio sinistro
   4. Occhio destro
3. Creazione del video:
4. Renderizzazione del personaggio 3D all’interno del video: